

Stranger's Tweak OXP by Stranger

This OXP is released under the Creative Commons Attribution - Non-Commercial - Share Alike 3.0 license. You are free to use and distribute this OXP on non-commercial basis. Rebundling of this OXP within another distribution is permitted as long as it is unchanged. Any mods/derivatives of this OXP must be distributed under another names. The license information (either as this file or merged into a larger one) must be included in the OXP.

Instructions:

Unzip the file, and then move the folder "Stranger's Tweak 0.1.oxp" to the AddOns directory of your Oolite installation. Then start the game up.

This OXP consists of two main blocks: Economy Tweak (commodities.plist and market_tweak.js) and Equipment Tweak (equipment.plist)*.

Economy Tweak selects system market from rebalanced presets:

- Computers available only in high-tech systems, quantity is limited
- Machinery is more profitable in comparison with default market
- Furs and wines available only in mid-tech & high-tech systems
- Textiles are more profitable in comparison with default market
- Quantity of Luxuries is reduced
- Illegal goodies available only in low-tech systems
- and some more readjustments

Equipment Tweak is more challenging block with radically increased equipment prices and altered TL availability. Fuel cost per 1 LY for example is 10 Cr, Witchfuel Injector - 2500 Cr.

If you want to use altered economic block only, remove from package file equipment.plist and vice versa. Enjoy!

* Equipment.plist removed from Stranger's Tweak Lite OXP version.

Version history:

22.12.2012 - Version 0.1, public release.

Stranger's Tweak OXP. Автор - Stranger.

Этот программный продукт разрешено использовать и распространять в некоммерческих целях.

Вы вправе включать этот продукт в другие пакеты в неизменном виде.

Любые изменения продукта или основанные на нем работы должны распространяться под другими именами.

Этот документ должен быть включен в состав продукта в нынешнем виде или как часть общей лицензии.

Руководство к установке:

Распакуйте архив и перенесите пакет "Stranger's Tweak 0.1.oxp" в директорию AddOns программы Oolite. Затем запустите программу.

ОXP состоит из двух базовых блоков: настройка экономической модели (файлы commodities.plist и market_tweak.js) и настройка каталога оборудования (файл equipment.plist)*.

Экономический блок выбирает рыночную модель из набора перенастроенных установок. Проведены следующие настройки рыночной модели:

- Электроника (Computers) доступна только в системах с высоким технологическим уровнем, ее количество на рынке значительно уменьшено
 - Механизмы (Machinery) - более выгодный товар в сравнении с дефолтным рынком
 - Алкоголь и меха (Liquors/Wines and Furs) доступны только в системах среднего и высокого технологического уровня
 - Текстиль (Machinery) - более выгодный товар в сравнении с дефолтным рынком
 - Количество предметов роскоши (Luxuries) на рынке значительно уменьшено
 - Нелегальные товары доступны только в системах с низким технологическим уровнем
- ... и несколько других перенастроек

Настройка каталога оборудования - радикально увеличены цены и внесены изменения в уровни технологической доступности. К примеру, цена топлива на 1 св. год равна 10 кред, инжектор топлива (Witchuel Injector) - 2500 кред.

Если вы хотите попробовать только экономический блок, удалите из пакета файл equipment.plist.

* Equipment.plist уже удален из версии OXP Stranger's Tweak Lite

История работы над пакетом:

22.12.2012 - Версия 0.1, публичная презентация пакета.